

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об экономической игре «Экономикс» для обучающихся государственных профессиональных образовательных организаций Новосибирской области, подведомственных министерству образования Новосибирской области**

**I. Общие положения**

1. Настоящее положение определяет порядок проведения экономической игры «Экономикс» для обучающихся государственных профессиональных образовательных организаций Новосибирской области, подведомственных министерству образования Новосибирской области (далее – игра, образовательные организации, обучающиеся, министерство).

2. Сроки проведения игры объявляются приказом министерства.

3. Оператором проведения игры является государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Новосибирской области «Новосибирский торгово-экономический колледж» (далее – Оператор).

4. Конкурс проводится с целью:

1) получения обучающимися образовательных организаций дополнительных знаний по основам экономики и повышения общего уровня образованности;

2) совершенствования у обучающихся навыков аналитического мышления, практического применения экономических принципов и концепций;

3) повышения мотивации обучающихся к изучению экономических дисциплин;

4) формирования у обучающихся умения работать в команде.

5. Организационно-техническое и информационное сопровождение игры осуществляется Оператором, методическое сопровождение игры осуществляется государственным автономным учреждением дополнительного профессионального образования Новосибирской области «Новосибирский центр развития профессионального образования».

**II. Порядок организации и проведения игры**

6. Участником игры является команда из 5 обучающихся образовательной организации (далее – участник).

7. Игра проводится в очной форме в один этап.

8. Игра включает в себя:

1) представление команды;

2) домашнее задание;

3) соревнование капитанов;

4) вопрос на эрудицию из «черного» ящика;

5) решение задач на экономическую тематику;

б) решение ассоциативных задач.

9. Для участия в игре участники не позднее чем за 10 дней до начала игры представляют Оператору следующие документы:

- 1) заявку по форме согласно приложению № 1 к настоящему положению;
- 2) согласие на обработку персональных данных каждого члена команды (включая согласие на обработку персональных данных руководителя) в формате pdf согласно приложению № 2 к настоящему положению;
- 3) видеозапись домашнего задания.

Заявка, согласия на обработку персональных данных и видеозапись представляются Оператору в электронном виде по адресу электронной почты: mo-ntek-ekonomika@mail.ru.

10. Видеозаписи домашнего задания, соответствующие требованиям, установленным приложением № 3 к настоящему положению, Оператор направляет в жюри.

11. Команды, предоставившие видеозаписи, не удовлетворяющие указанным требованиям, к участию в игре не допускаются.

12. Оценивание выполненных заданий игры осуществляет жюри, состав которого утверждается приказом Оператора.

13. Состав жюри формируется из числа руководящих и педагогических работников образовательных организаций, реализующих программы среднего профессионального образования, дополнительного профессионального образования, представителей общественных организаций. В состав жюри не входят работники Оператора.

14. Регистрация участников игры проводится в день её проведения с 9-00 до 9-45 по адресу: г. Новосибирск, ул. Каменская, д. 68. При регистрации участники предъявляют студенческий билет. Участников сопровождает преподаватель образовательной организации.

15. Задания игры разрабатываются Оператором.

16. Представление команд включает представление названия, девиза и отличительного командного знака.

17. Домашнее задание включает в себя подготовку видеоролика на экономическую тему.

18. Соревнование капитанов включает в себя ответы на вопросы на знание базовых экономических понятий.

19. Вопрос на эрудицию из «черного» ящика посвящен необычным экономическим событиям по темам: «Банки», «Деньги», «Бюджет», «Ценные бумаги», «Экономическая политика».

20. Решение задач на экономическую тематику проводится всеми членами команды за определенный жюри промежуток времени.

21. Решение ассоциативных задач включает в себя вопросы, представленные в виде инсценировки или пантомимы, на знание базовых понятий по темам: «Банки», «Деньги», «Бюджет», «Ценные бумаги», «Экономическая политика».

22. Оценивание выполненных заданий игры проводится жюри по критериям согласно приложению № 4 к настоящему положению.

23. В результате проведения игры определяется только командное первенство.

24. Результаты оценивания игры оформляются протоколом жюри с приложением рейтингового списка.

25. В случае равенства суммы баллов команд проводится голосование членов жюри простым большинством голосов. В случае равенства голосов членов жюри голос председателя является решающим.

26. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем игры.

27. Команды, занявшие 2 и 3 места, становятся призерами игры.

28. Победители и призеры игры награждаются дипломами министерства.

Приложение № 1  
к положению об экономической игре  
«Экономикс» для обучающихся  
профессиональных образовательных  
организаций Новосибирской области,  
подведомственных министерству  
образования Новосибирской области

ФОРМА

**ЗАЯВКА**

**на участие в экономической игре «Экономикс» для обучающихся  
государственных профессиональных образовательных организаций  
Новосибирской области, подведомственных министерству образования  
Новосибирской области**

Полное наименование образовательной  
организации \_\_\_\_\_

Юридический адрес образовательной  
организации \_\_\_\_\_

Телефон \_\_\_\_\_

Ф.И.О. (последнее – при наличии)

директора \_\_\_\_\_

1.	Название команды	
2.	Фамилия, имя, отчество (при наличии) капитана команды полностью	
3.	Состав команды:	
	1. Фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью	
	2. Фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью	
	3. Фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью	
	4. Фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью	
	5. Фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью	
4.	Фамилия, имя, отчество (при наличии) преподавателя, подготовившего команду (полностью), квалификационная категория, контактный телефон, E-mail	

Директор \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

(подпись)

(Ф.И.О. (последнее при наличии))

Приложение № 2  
к положению об экономической игре  
«Экономикс» для обучающихся  
профессиональных образовательных  
организаций Новосибирской области,  
подведомственных министерству  
образования Новосибирской области

## СОГЛАСИЕ

**на обработку персональных данных участника (руководителя команды)  
экономической игры «Экономикс» для обучающихся профессиональных  
образовательных организаций Новосибирской области, подведомственных  
министерству образования Новосибирской области**

Я, (Фамилия, имя, отчество (при наличии) полностью), (должность) даю согласие государственному бюджетному профессиональному образовательному учреждению Новосибирской области «Новосибирский торгово-экономический колледж» - оператору экономической игры «Экономикс» для обучающихся профессиональных образовательных организаций Новосибирской области, подведомственных министерству образования Новосибирской области (далее – игра), находящемуся по адресу: Каменская ул., д. 68, г. Новосибирск, 630091, на обработку моих персональных данных, а именно:

- фамилия, имя, отчество (при наличии);
- пол, возраст;
- дата и место рождения;
- место учебы (работы),
- номер телефона (рабочий, мобильный);
- адрес электронной почты,

на совершение действий, предусмотренных п. 3 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» в целях организации участия в игре.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

---

(подпись)

---

(дата)

Приложение № 3  
к положению об экономической игре  
«Экономикс» для обучающихся  
профессиональных образовательных  
организаций Новосибирской области,  
подведомственных министерству  
образования Новосибирской области

### **ТРЕБОВАНИЯ**

**к видеозаписи домашнего задания экономической игры «Экономикс»  
для обучающихся профессиональных образовательных организаций  
Новосибирской области, подведомственных министерству образования  
Новосибирской области**

Для участия в игре предоставляются видеозаписи выступлений участников игры на экономическую тему в следующих форматах: AVI, MP4, 3GP, MPEG, MOV, MP3, FLV или WMV размером до 600 Мб.

Продолжительность видеозаписи: до 3 минут.

На видеозаписи не размещаются титры (название команды, наименование образовательной организации).

Приложение № 4  
к положению об экономической игре  
«Экономикс» для обучающихся  
профессиональных образовательных  
организаций Новосибирской области,  
подведомственных министерству  
образования Новосибирской области

### КРИТЕРИИ

оценивания выполненных заданий экономической игры «Экономикс»  
для обучающихся профессиональных образовательных организаций  
Новосибирской области, подведомственных министерству образования  
Новосибирской области

№ п/п	Критерии оценивания	Максимальное количество баллов
<b>I. Представление команды</b>		
1.	Оригинальность представления	2
2.	Оригинальность названия	2
3.	Представление девиза	2
4.	Слаженность выступления команды	2
5.	Эстетичность внешнего вида, наличие отличительного командного знака	2
Всего:		10
<b>II. Домашнее задание</b>		
1.	Полнота использование возможностей программы создания видеороликов	2
2.	Операторское мастерство	2
3.	Соответствие подбора изображения, музыки и содержания видеоролика	2
4.	Оригинальность идеи видеоролика	2
5.	Соответствие содержания видеоролика экономической тематике	2
Всего:		10
<b>III. Соревнование капитанов</b>		
1.	Демонстрация знаний по основам экономики	2
2.	Демонстрация навыков аналитического мышления	2
3.	Правильность и полнота ответа	2
4.	Обаятельность, харизма	2
5.	Умение импровизировать	2
Всего:		10

IV. Вопрос на эрудицию из «черного» ящика		
1.	Правильность и полнота ответа	2
2.	Креативность ответа	2
3.	Проявление эрудиции в ответе на задание	2
4.	Демонстрация знаний по основам экономики	2
5.	Демонстрация навыков аналитического мышления	2
Всего:		10
V. Решение задач на экономическую тематику		
1.	Демонстрация знаний по основам экономики	2
2.	Демонстрация навыков аналитического мышления	2
3.	Рациональность использованных приемов и способов решения задачи	2
4.	Логичность решения задачи	2
5.	Креативность решения задачи	2
Всего:		10
VI. Решение ассоциативных задач		
1.	Демонстрация навыков аналитического мышления	2
2.	Аргументированность ответа	2
3.	Рациональность использованных приемов и способов решения задачи	2
4.	Креативность мышления	2
5.	Наличие причинно-следственных связей	2
Всего:		10
ИТОГО:		60